

Prof. Dr. Tolga Kurtuluş Çapın

Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 312 585 0166](tel:+903125850166)

E-posta: tolga.capin@tedu.edu.tr

Web: <https://avesis.tedu.edu.tr/tolga.capin>

Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: BMVSN_YAAAAJ

ORCID: 0000-0002-7843-6336

Publons / Web Of Science ResearcherID: G-6172-2018

ScopusID: 6603846240

Yoksis Araştırmacı ID: 206103

Biyografi

Tolga K. Çapın, Lisans ve Yüksek Lisans derecelerini Bilgisayar Mühendisliği alanında 1991 ve 1993'de Bilkent Üniversitesi'nden, Doktora derecesini Bilgisayar Mühendisliği alanında 1998'de Ecole Polytechnique Federale de Lausanne (EPFL)'den aldı. TED Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'ne katılmadan önce A.B.D.'de Nokia Araştırma Laboratuvarı'nda 2000-2006 yılları arasında araştırma mühendisi ve araştırma yöneticisi olarak çalıştı ve mobil grafik, mobil etkileşim ve artırılmış gerçeklik içeren birçok konu üzerinde araştırma faaliyetlerinde bulundu. 2006-2014 arası Bilkent Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde öğretim üyesi olarak görev aldı. Avrupa Birliği 7. Çerçeve Programı 3DPHONE ICT projesinin koordinatörlüğü ve TÜBİTAK araştırma projelerinin yürütücülüğünü yaptı. 1991-1998 yılları arasında ISO-MPEG komitesinde görev aldı ve katkılarından dolayı ISO özel hizmet ödülüne layık bulundu. Mobile Java standartlarına katkılarından dolayı 2004 yılında kendisine "üstün katkı ödülü" verildi. TÜBİTAK TEYDEB Danışma Kurulu üyesi olarak görev yaptı.

Halen TÜBİTAK UIDB Değerlendirme Kurulu üyesi; Springer The Visual Computer dergisi için yardımcı editörlük görevi yapmaktadır. Bilgisayar grafiği ve insan-bilgisayar etkileşimi alanlarında 8 A.B.D. patenti, 3 uluslararası patenti ve 60'dan fazla uluslararası makalesi bulunmaktadır.

Eğitim Bilgileri

Doktora, Ecole Polytechnique Federale de Lausanne (EPFL), İsviçre 1994 - 1998

Yüksek Lisans, İhsan Doğramacı Bilkent Üniversitesi, Türkiye 1991 - 1993

Lisans, İhsan Doğramacı Bilkent Üniversitesi, Türkiye 1987 - 1991

Yabancı Diller

Fransızca

İngilizce

Türkçe

Araştırma Alanları

Akademik Unvanlar / Görevler

Prof. Dr., TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2017 - Devam Ediyor
Doç. Dr., TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2014 - 2017
Yrd. Doç. Dr., İhsan Doğramacı Bilkent Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2006 - 2014

Akademik İdari Deneyim

Senato Üyesi, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2022 - Devam Ediyor
Erasmus Programı Bölüm Koordinatörü, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2021 - Devam Ediyor
Mühendislik Fakültesi Yönetim Kurulu (FYK), TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2019 - Devam Ediyor
Fakülte Kurulu Üyesi, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2019 - Devam Ediyor
Üniversite Yönetim Kurulu (ÜYK), TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2019 - Devam Ediyor
Stratejik Plan Tema Grubu Başkanı, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2022 - 2022
Bölüm Başkanı, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2014 - 2021
Eğitim Fakültesi Yönetim Kurulu (FYK), TED Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, 2019 - 2020

Verdiği Dersler

Veri Yapıları ve Algoritmalar II, Lisans, 2021 - 2022
Bilgisayar Grafiği, Lisans, 2023 - 2024, 2022 - 2023, 2021 - 2022, 2019 - 2020, 2017 - 2018
Veri Yapıları ve Algoritmalar II, Lisans, 2021 - 2022, 2020 - 2021, 2019 - 2020, 2018 - 2019
Veri Yapıları ve Algoritmalar I, Lisans, 2023 - 2024, 2022 - 2023, 2021 - 2022, 2020 - 2021, 2019 - 2020, 2018 - 2019
Veri Yapıları ve Algoritmalar I, Lisans, 2023 - 2024, 2022 - 2023, 2021 - 2022
Bilgisayar Grafiği, Yüksek Lisans, 2022 - 2023, 2021 - 2022
Yaz Stajı I, Lisans, 2022 - 2023
Yaz Stajı II, Lisans, 2022 - 2023
Bilgisayar Mühendisliğinde Araştırmaya Giriş, Lisans, 2022 - 2023, 2021 - 2022, 2020 - 2021, 2019 - 2020, 2018 - 2019
İnsan-Bilgisayar Etkileşimi, Lisans, 2020 - 2021
İnsan-Bilgisayar Etkileşimi, Yüksek Lisans, 2020 - 2021, 2018 - 2019
Programlamanın Temelleri I, Lisans, 2019 - 2020, 2018 - 2019, 2017 - 2018, 2016 - 2017
Bitirme Projesi II, Lisans, 2018 - 2019, 2017 - 2018
Bitirme Projesi I, Lisans, 2018 - 2019, 2017 - 2018, 2015 - 2016
Veri Yapıları ve Algoritmalar II, Lisans, 2017 - 2018, 2016 - 2017, 2015 - 2016, 2014 - 2015
Veri Yapıları ve Algoritmalar II, Lisans, 2017 - 2018
Veri Yapıları ve Algoritmalar I, Lisans, 2017 - 2018, 2016 - 2017, 2015 - 2016, 2014 - 2015
Teze Hazırlık Semineri, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Veri Yapıları ve Algoritmalar I, Lisans, 2016 - 2017
Bitirme Projesi II, Lisans, 2016 - 2017
Matematiğin Ayırık Yapıları, Lisans, 2016 - 2017, 2015 - 2016, 2014 - 2015
Bitirme Projesi I, Lisans, 2016 - 2017
Programlamanın Temelleri I, Lisans, 2016 - 2017, 2015 - 2016, 2014 - 2015
İnsan-Bilgisayar Etkileşimi, Yüksek Lisans, 2016 - 2017

Bilgi Teknolojilerine Giriş, Lisans, 2015 - 2016

Yazılım Mühendisliği, Lisans, 2014 - 2015

Jüri Üyelikleri

Ödül, Mustafa N. Parlar Araştırma Teşvik Ödülü, ODTÜ MUSTAFA N. PARLAR VAKFI, Aralık, 2022

Doçentlik Sınavı, Doçentlik Sınavı, Üniversitelerarası Kurul ÜAK, Aralık, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Kasım, 2022

Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Kasım, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Kasım, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Kasım, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Kasım, 2022

Akademik Kadroya Atama-Doçentlik, Akademik Kadroya Atama-Doçentlik, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ekim, 2022

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eylül, 2022

Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Haziran, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Ankara Yıldırım Beyazıt Üniversitesi, Haziran, 2022

Doçentlik Sınavı, Doçentlik Sınavı, Üniversitelerarası Kurul ÜAK, Haziran, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mayıs, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mayıs, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mayıs, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mayıs, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Hacettepe Üniversitesi, Mayıs, 2022

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Ankara Yıldırım Beyazıt Üniversitesi, Mayıs, 2022

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mayıs, 2022

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Ankara Yıldırım Beyazıt Üniversitesi, Şubat, 2022

Doçentlik Sınavı, Doçentlik Sınavı, Üniversitelerarası Kurul ÜAK, Şubat, 2022

Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Hacettepe Üniversitesi, Ocak, 2022
Ağustos, 2021

Mayıs, 2021

Mayıs, 2021

Nisan, 2021

Nisan, 2021

Nisan, 2021

Nisan, 2021

Moderator, TÜBİTAK, Mart, 2021

Aralık, 2020

Kasım, 2020

Ekim, 2020

Ekim, 2020

Temmuz, 2020

Temmuz, 2020

Member of Competition Jury, Şubat, 2020

Ocak, 2020

Eylül, 2019

Eylül, 2019

Ağustos, 2019

Temmuz, 2019

Mayıs, 2019

Mayıs, 2019

Mayıs, 2019

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Gaze-contingent adaptation of VR stereo parameters for cybersickness prevention**
Terzioğlu B., ÇELİKCAN U., Çapın T. K.
Visual Computer, cilt.40, sa.7, ss.5017-5028, 2024 (SCI-Expanded)
- II. **Gaze-directed and saliency-guided approaches of stereo camera control in interactive virtual reality**
Cebeci B., Askin M. B., Çapın T. K., ÇELİKCAN U.
Computers and Graphics (Pergamon), cilt.118, ss.23-32, 2024 (SCI-Expanded)
- III. **Task-Based Visual Attention for Continually Improving the Performance of Autonomous Game Agents**
Ulu E., Çapın T. K., Çelikkale B., ÇELİKCAN U.
Electronics (Switzerland), cilt.12, sa.21, 2023 (SCI-Expanded)
- IV. **Enhancing VR experience with RBF interpolation based dynamic tuning of stereoscopic rendering**
Avan E., Çapın T. K., GÜRÇAY H., ÇELİKCAN U.
COMPUTERS & GRAPHICS-UK, cilt.102, ss.390-401, 2022 (SCI-Expanded)
- V. **Deep into visual saliency for immersive VR environments rendered in real-time**
ÇELİKCAN U., Askin M. B., Albayrak D., Çapın T. K.
COMPUTERS & GRAPHICS-UK, cilt.88, ss.70-82, 2020 (SCI-Expanded)
- VI. **A machine learning framework for full-reference 3D shape quality assessment**
Yildiz Z. C., Öztireli A. C., Çapın T. K.
VISUAL COMPUTER, cilt.36, sa.1, ss.127-139, 2020 (SCI-Expanded)
- VII. **A comprehensive study of the affective and physiological responses induced by dynamic virtual reality environments**
Cebeci B., ÇELİKCAN U., Çapın T. K.
COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, cilt.30, sa.3-4, 2019 (SCI-Expanded)
- VIII. **Style-based biped walking control**
Kavafoglu Z., Kavafoglu E., Cimen G., Çapın T. K., GÜRÇAY H.
VISUAL COMPUTER, cilt.34, sa.3, ss.359-375, 2018 (SCI-Expanded)
- IX. **A perceptual quality metric for dynamic triangle meshes**
Yildiz Z. C., Çapın T. K.
EURASIP JOURNAL ON IMAGE AND VIDEO PROCESSING, cilt.2017, 2017 (SCI-Expanded)
- X. **Image reproduction with compensation of luminance adaptation**
ÇELİKCAN U., Arpa S., Çapın T. K.
SIGNAL IMAGE AND VIDEO PROCESSING, cilt.11, sa.1, ss.155-162, 2017 (SCI-Expanded)
- XI. **Skill learning based catching motion control**
Cimen G., Kavafoglu Z., Kavafoglu E., Çapın T. K., GÜRÇAY H.
COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, cilt.26, sa.3-4, ss.217-225, 2015 (SCI-Expanded)
- XII. **Purkinje Images: Conveying Different Content for Different Luminance Adaptations in a Single Image**
Arpa S., Ritschel T., Myszkowski K., Çapın T. K., Seidel H.
COMPUTER GRAPHICS FORUM, cilt.34, sa.1, ss.116-126, 2015 (SCI-Expanded)
- XIII. **Example-Based Retargeting of Human Motion to Arbitrary Mesh Models**
ÇELİKCAN U., Yaz I. O., Çapın T. K.
COMPUTER GRAPHICS FORUM, cilt.34, sa.1, ss.216-227, 2015 (SCI-Expanded)
- XIV. **A clustering-based method to estimate saliency in 3D animated meshes**
BÜLBÜL M. A., Arpa S., Çapın T. K.
COMPUTERS & GRAPHICS-UK, cilt.43, ss.11-20, 2014 (SCI-Expanded)
- XV. **Enhanced user performance in an image gallery application with a mobile autostereoscopic touch**

display

Sassi A., Pöyhönen P., Jakonen S., Suomi S., Çapın T. K., Häkkinen J.

Displays, cilt.35, sa.3, ss.152-158, 2014 (SCI-Expanded)

- XVI. **A framework for applying the principles of depth perception to information visualization**
Zeynep C. Y., Bulbul A., Çapın T. K.
ACM Transactions on Applied Perception, cilt.10, sa.4, 2013 (SCI-Expanded)
- XVII. **Dual-finger 3D interaction techniques for mobile devices**
Telkenaroglu C., Çapın T. K.
Personal and Ubiquitous Computing, cilt.17, sa.7, ss.1551-1572, 2013 (SCI-Expanded)
- XVIII. **Editorial**
Thalmann D., Çapın T. K., Balcisoy S.
Computer Animation and Virtual Worlds, cilt.24, sa.3-4, ss.153-154, 2013 (SCI-Expanded)
- XIX. **Classification of human motion based on affective state descriptors**
Cimen G., İLHAN H., Çapın T. K., GÜRÇAY H.
Computer Animation and Virtual Worlds, cilt.24, sa.3-4, ss.355-363, 2013 (SCI-Expanded)
- XX. **Attention-aware disparity control in interactive environments**
ÇELİKCAN U., Cimen G., Kevinc E. B., Çapın T. K.
Visual Computer, cilt.29, sa.6-8, ss.685-694, 2013 (SCI-Expanded)
- XXI. **Perceptual 3D rendering based on principles of analytical cubism**
Arpa S., Bulbul A., Çapın T. K., Ozguc B.
Computers and Graphics (Pergamon), cilt.36, sa.8, ss.991-1004, 2012 (SCI-Expanded)
- XXII. **Multiscale motion saliency for keyframe extraction from motion capture sequences**
Halit C., Çapın T. K.
Computer Animation and Virtual Worlds, cilt.22, sa.1, ss.3-14, 2011 (SCI-Expanded)
- XXIII. **Three-dimensional media for mobile devices**
Gotchev A., AKAR G., Çapın T. K., Strohmeier D., Boev A.
Proceedings of the IEEE, cilt.99, sa.4, ss.708-741, 2011 (SCI-Expanded)
- XXIV. **Assessing visual quality of 3-D polygonal models**
Bulbul A., Çapın T. K., Lavoue G., Preda M.
IEEE Signal Processing Magazine, cilt.28, sa.6, ss.80-90, 2011 (SCI-Expanded)
- XXV. **A color-based face tracking algorithm for enhancing interaction with mobile devices**
Bulbul A., Cipiloglu Z., Çapın T. K.
Visual Computer, cilt.26, sa.5, ss.311-323, 2010 (SCI-Expanded)
- XXVI. **A perceptual approach for stereoscopic rendering optimization**
Bulbul A., Cipiloglu Z., Çapın T. K.
Computers and Graphics (Pergamon), cilt.34, sa.2, ss.145-157, 2010 (SCI-Expanded)
- XXVII. **The state of the art in mobile graphics research**
Çapın T. K., Pulli K., Akenine-Möller T.
IEEE Computer Graphics and Applications, cilt.28, sa.4, ss.74-84, 2008 (SCI-Expanded)
- XXVIII. **Visual Computer: Editorial**
Çapın T. K., Balcisoy S., Thalmann D., Magnenat-Thalmann N., Chua T.
Visual Computer, cilt.24, sa.7-9, ss.463, 2008 (SCI-Expanded)
- XXIX. **3D Hair sketching for real-time dynamic & key frame animations**
Aras R., Başarankut B., Çapın T. K., Özgüç B.
Visual Computer, cilt.24, sa.7-9, ss.577-585, 2008 (SCI-Expanded)
- XXX. **Simulating virtual humans in networked virtual environments**
Pandzic I., Babski C., Çapın T. K., Lee W., Magnenat-Thalmann N., Musse S. R., Mocozet L., Seo H., Thalmann D.
Presence: Teleoperators and Virtual Environments, cilt.10, sa.6, ss.632-646, 2001 (SCI-Expanded)
- XXXI. **A dead-reckoning technique for streaming virtual human animation**
Çapın T. K., Esmerado J., Thalmann D.
IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology, cilt.9, sa.3, ss.411-414, 1999 (SCI-Expanded)

XXXII. Anyone for tennis?

Molet T., Aubel A., Çapın T. K., Carion S., Lee E., Magnenat-Thalmann N., Noser H., Pandzic I., Sannier G., Thalmann D.
Presence: Teleoperators and Virtual Environments, cilt.8, sa.2, ss.140-156, 1999 (SCI-Expanded)

XXXIII. Virtual human representation and communication in VLNet

Çapın T. K., Noser H., Thalmann D., Pandzic I. S., Thalmann N. M.
IEEE Computer Graphics and Applications, cilt.17, sa.2, ss.42-53, 1997 (SCI-Expanded)

XXXIV. Virtual life network: A body-centered networked virtual environment

Pandzic I., Thalmann N. M., Çapın T. K., Thalmann D.
Presence: Teleoperators and Virtual Environments, cilt.6, sa.6, ss.676-686, 1997 (SCI-Expanded)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

I. Gaze-Directed and Saliency-Guided Methods of Stereoscopic Camera Control for Real-Time Enhancement of Interactive VR

Cebeci B., Aşkın M. B., Çelikcan U., Çapın T. K.
2021

II. Nonverbal communication interface for collaborative virtual environments

Guye-Vuillème A., Çapın T. K., Pandzic I., Magnenat Thalmann N., Thalmann D.
Virtual Reality, cilt.4, sa.1, ss.49-59, 1999 (Scopus)

III. A flexible architecture for virtual humans in networked collaborative virtual environments

Pandzic I. S., Çapın T. K., Lee E., Thalmann N. M., Thalmann D.
Computer Graphics Forum, cilt.16, sa.3, 1997 (Scopus)

IV. MPEG-4: Audio/video and synthetic graphics/audio for mixed media

Doenges P. K., Çapın T. K., Lavagetto F., Ostermann J., Pandzic I. S., Petajan E. D.
Signal Processing: Image Communication, cilt.9, sa.4, ss.433-463, 1997 (Scopus)

V. A parallel progressive radiosity algorithm based on patch data circulation

Aykanat C., Çapın T. K., Özgüç B.
Computers and Graphics (Pergamon), cilt.20, sa.2, ss.307-324, 1996 (Scopus)

VI. The HUMANOID Environment for Interactive Animation of Multiple Deformable Human Characters

Boulc R., Çapın T. K., Huang Z., Kalra P., Lintermann B., Magnenat-Thalmann N., Mocozet L., Molet T., Pandzic I., Saar K., et al.
Computer Graphics Forum, cilt.14, sa.3, ss.337-348, 1995 (Scopus)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. Modeling Human Perception of 3D Scenes

Çapın T. K., Yıldız Z. Ç., Bülbül A.
Intelligent Scene Modeling and Human-Computer Interaction, , Editör, Springer, 2021

II. Simple vertical human climbing control with end effector state machines

Kavafoğlu Z., İlhan H., Kavafoğlu E., Gurcay H., Çapın T. K.
Contemporary Topics in Computer Graphics and Games, , Editör, ss.381-401, 2019

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

I. Modeling Human Perception in Computer Graphics

Çapın T. K.

II. A Fully Object-space Approach for Full-reference Visual Quality Assessment of Static and Animated 3D Meshes

Yildiz Z. C., Çapın T. K.

14th International Joint Conference on Computer Vision, Imaging and Computer Graphics Theory and Applications (GRAPP), Prague, Çek Cumhuriyeti, 25 - 27 Şubat 2019, ss.169-176

III. Visual Saliency Prediction in Dynamic Virtual Reality Environments Experienced with Head-Mounted Displays: an Exploratory Study

Albayrak D., Askin M. B., Çapın T. K., ÇELİKCAN U.

18th International Conference on Cyberworlds (CW), Kyoto, Japonya, 2 - 04 Ekim 2019, ss.61-68

IV. Paper and pen: A 3D sketching system

Yildiz C., Çapın T. K.

27th International Symposium on Computer and Information Sciences, ISCIS 2012, Paris, Fransa, 3 - 04 Ekim 2012, ss.191-199

V. Perceptual caricaturization of 3D models

Cimen G., Bulbul A., Ozguc B., Çapın T. K.

27th International Symposium on Computer and Information Sciences, ISCIS 2012, Paris, Fransa, 3 - 04 Ekim 2012, ss.201-207

VI. A decision theoretic approach to motion saliency in computer animations

Arpa S., Bulbul A., Çapın T. K.

4th International Conference on Motion in Games, MIG 2011, Edinburgh, İngiltere, 13 - 15 Kasım 2011, cilt.7060 LNCS, ss.168-179

VII. Saliency for animated meshes with material properties

Bulbul A., Koca C., Çapın T. K., GÜDÜKBAY U.

7th Annual Symposium on Applied Perception in Graphics and Visualization, APGV 2010, Los Angeles, CA, Amerika Birleşik Devletleri, 23 - 24 Temmuz 2010, ss.81-88

VIII. A framework for enhancing depth perception in computer graphics

Cipiloglu Z., Bulbul A., Çapın T. K.

7th Annual Symposium on Applied Perception in Graphics and Visualization, APGV 2010, Los Angeles, CA, Amerika Birleşik Devletleri, 23 - 24 Temmuz 2010, ss.141-148

IX. A face tracking algorithm for user interaction in mobile devices

Bulbul A., Cipiloglu Z., Çapın T. K.

2009 International Conference on CyberWorlds, CW '09, Bradford, İngiltere, 7 - 11 Eylül 2009, ss.385-390

X. 3D thumbnails for mobile media browser interface with autostereoscopic displays

Gundogdu R. B., Yigit Y., Çapın T. K.

16th International Multimedia Modeling Conference on Advances in Multimedia Modeling, MMM 2010, Chongqing, Çin, 6 - 08 Ekim 2010, cilt.5916 LNCS, ss.626-636

XI. Editing heightfield using history management and 3D widgets

Yalcin M. A., Çapın T. K.

2009 24th International Symposium on Computer and Information Sciences, ISCIS 2009, Guzelyurt, Kıbrıs (Gkry), 14 - 16 Eylül 2009, ss.442-447

XII. Simulation of water drops on a surface

Algan E., Kabak M., Ozguc B., Çapın T. K.

2008 3DTV-Conference: The True Vision - Capture, Transmission and Display of 3D Video, 3DTV-CON 2008, İstanbul, Türkiye, 28 - 30 Mayıs 2008, ss.361-364

XIII. A unified graphics rendering pipeline for autostereoscopic rendering

Kalaiah A., Çapın T. K.

1st International Conference on 3DTV, 3DTV-CON 2007, Kos, Yunanistan, 7 - 09 Mayıs 2007

XIV. More: A mobile open rich media environment

Setlur V., Çapın T. K., Chitturi S., Vedantham R., Ingrassia M.

2006 IEEE International Conference on Multimedia and Expo, ICME 2006, Toronto, Kanada, 9 - 12 Temmuz 2006, cilt.2006, ss.2029-2032

XV. Camera-based virtual environment interaction on mobile devices

Çapın T. K., Haro A., Setlur V., Wilkinson S.

ISCIS 2006: 21th International Symposium on Computer and Information Sciences, İstanbul, Türkiye, 1 - 03 Kasım 2006, cilt.4263 LNCS, ss.765-773

- XVI. **Mobile camera-based adaptive viewing**
Haro A., Mori K., Setlur V., Çapın T. K.
4th International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia, MUM '05, Christchurch, Yeni Zelanda, 8 - 10 Aralık 2005, cilt.154, ss.78-83
- XVII. **Mobile camera-based user interaction**
Haro A., Mori K., Çapın T. K., Wilkinson S.
ICCV 2005 Workshop on HCI - Computer Vision in Human-Computer Interaction, Beijing, Çin, 21 Ekim 2005, cilt.3766 LNCS, ss.79-89
- XVIII. **JSR-226: A versatile API for mobile SVG on J2ME**
Çapın T. K., Chitturi S., Hardy V.
ACM SIGGRAPH 2004: Web Graphics, SIGGRAPH'04, Los Angeles, CA, Amerika Birleşik Devletleri, 8 - 12 Ağustos 2004, ss.11
- XIX. **Efficient modeling of virtual humans in MPEG-4**
Çapın T. K., Petajan E., Ostermann J.
2000 IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME 2000), New York, Amerika Birleşik Devletleri, 30 Temmuz - 02 Ağustos 2000, ss.1103-1106
- XX. **Very low bitrate coding of virtual human animation in MPEG-4**
Çapın T. K., Petajan E., Ostermann J.
2000 IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME 2000), New York, Amerika Birleşik Devletleri, 30 Temmuz - 02 Ağustos 2000, ss.1107-1110
- XXI. **Efficient modeling of virtual humans in MBEG-4**
Capin T. K., Petajan E., Osterman J.
2000 IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON MULTIMEDIA AND EXPO, PROCEEDINGS VOLS I-III, ss.1103-1106
- XXII. **Integration of avatars and autonomous Virtual Humans in Networked Virtual Environments**
Capin T. K., Pandzic I., Thalmann N., Thalmann D.
ADVANCES IN COMPUTER AND INFORMATION SCIENCES '98, cilt.53, ss.326-333
- XXIII. **Autonomous actors in networked collaborative virtual environments**
Panzic I. S., Çapın T. K., Lee E., Thalmann N. M., Thalmann D.
1998 MultiMedia Modeling Conference, MMM 1998, Lausanne, İsviçre, 12 - 15 Ekim 1998, ss.138-145
- XXIV. **Crowd modelling in Collaborative Virtual Environments**
Musse S. R., Babski C., Çapın T. K., Thalmann D.
ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology, VRST 1998, Taipei, Tayvan, 2 - 05 Kasım 1998, ss.115-124
- XXV. **Efficient network transmission of virtual human bodies**
Çapın T. K., Jovovic M., Esmerado J., Aubel A., Thalmann D.
1998 Computer Animation, CA 1998, Pennsylvania, Amerika Birleşik Devletleri, 8 - 10 Haziran 1998, ss.41-48
- XXVI. **Versatile navigation interface for virtual humans in collaborative virtual environments**
Panzic I., Çapın T. K., Magnenat-Thalmann N., Thalmann D.
Proceedings of the 1997 ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology, VRST, Lausanne, İsviçre, 15 - 17 Eylül 1997, ss.45-49
- XXVII. **A dead-reckoning algorithm for virtual human figures**
Capin T. K., Pandzic I., Thalmann N., Thalmann D.
IEEE 1997 VIRTUAL REALITY ANNUAL INTERNATIONAL SYMPOSIUM, PROCEEDINGS, ss.161-169
- XXVIII. **Dead-reckoning algorithm for virtual human figures**
Çapın T. K., Pandzic I. S., Thalmann N. M., Thalmann D.
Proceedings of the 1997 IEEE Virtual Reality Annual International Symposium, Albuquerque, NM, USA, 1 - 05 Mart 1997, ss.161-169
- XXIX. **MPEG-4 for networked collaborative virtual environments**
Panzic I., Çapın T. K., Magnenat-Thalmann N., Thalmann D.

Proceedings of the 1997 3rd Annual Conference on Virtual Systems and Multimedia, VSMM'97, Geneva, Switz, 10 - 12 Eylül 1997, ss.19-25

XXX. Progressive refinement radiosity on ring-connected multicomputers

Çapın T. K., Aykanat C., Ozguc B.

Proceedings of the 1993 Parallel Rendering Symposium, San-Jose, Kostarika, 25 - 26 Ekim 1993, ss.71-76

Bilimsel Dergilerdeki Faaliyetler

VIRTUAL REALITY & INTELLIGENT HARDWARE, Yardımcı Editör/Bölüm Editörü, 2021 - Devam Ediyor

VISUAL COMPUTER, Yardımcı Editör/Bölüm Editörü, 2014 - Devam Ediyor

Bilimsel Kuruluşlardaki Üyelikler / Görevler

TÜBİTAK UIDB Ağlara Destek Programı, Danışma Kurulu Üyesi, 2021 - Devam Ediyor , Türkiye

TÜBİTAK UIDB Koordinatörlüğü Destek Programı, Danışma Kurulu Üyesi, 2021 - Devam Ediyor , Türkiye

Association for Computing Machinery (ACM), Üye, 2014 - Devam Ediyor , Türkiye

Bilimsel Hakemlikler

ACM CHI (Human Factors in Computing Systems) 2023 conference, Bildiri (Tam Metin), Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, TÜBİTAK Horizon Koordinatörlüğü Destekleme Programı, Uluslararası İşbirliği Daire Başkanlığı, Türkiye, Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, TÜBİTAK Horizon Koordinatörlüğü Destekleme Programı, Uluslararası İşbirliği Daire Başkanlığı, Türkiye, Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, 1501 - Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, AUTODİDACTIC TECHNOLOGIES YAZILIM MÜHENDİSLİK ENERJİ SAN. VE TİC.LTD.ŞTİ., Türkiye, Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Ondokuz Mayıs Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, VIRTUAL TRY ARAŞTIRMA GELİŞTİRME VE BİLİŞİM SANAYİ ANONİM ŞİRKETİ, Türkiye, Kasım 2022

TÜBİTAK Projesi, 1501 - Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, EYWIN BİLGİ TEKNOLOJİLERİ ANONİM ŞİRKETİ, Türkiye, Kasım 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Kadir Has Üniversitesi, Türkiye, Kasım 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, TÜBİTAK Bireysel Genç Girişim Desteği, Türkiye, Ekim 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Fırat Üniversitesi, Türkiye, Ekim 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Çankaya Üniversitesi, Türkiye, Ekim 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, TÜBİTAK Bireysel Genç Girişim Desteği, Türkiye, Ekim 2022

TÜBİTAK Projesi, 1509 - TÜBİTAK Uluslararası Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, UĞUR OPTİK TURİZM MAKİNA YAZILIM MEDİKAL SANAYİ VE TİCARET LTD. ŞTİ. (ANTALYA), Türkiye, Ekim 2022

ASYU 2022 – Akıllı Sistemlerde Yenilikler ve Uygulamaları Konferansı, Bildiri (Tam Metin), Temmuz 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Temmuz 2022

TÜBİTAK Projesi, 1509 - TÜBİTAK Uluslararası Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, TAV BİLİŞİM HİZMETLERİ A.Ş. (İSTANBUL), Türkiye, Temmuz 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Kadir Has Üniversitesi, Türkiye, Temmuz 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, MONNOM TASARIM YAZILIM DANIŞMANLIK ANONİM ŞİRKETİ, Türkiye, Temmuz 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, TÜBİTAK Bireysel Genç Girişim Desteği, Türkiye, Haziran 2022

TÜBİTAK Projesi, 1005 - Ulusal Yeni Fikirler ve Ürünler Araştırma Destek Programı, Sakarya Uygulamalı Bilimler Üniversitesi, Türkiye, Haziran 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, Bireysel Genç Girişim Desteği, Türkiye, Haziran 2022

TÜBİTAK Projesi, 1501 - Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, PUYOL MÜHENDİSLİK MÜŞAVİRLİK LİMİTED ŞİRKETİ (ANKARA), Türkiye, Haziran 2022

COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Mayıs 2022

TÜBİTAK Projesi, 1501 - Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, MOTİON BLUR YAZILIM AŞ., Türkiye, Mayıs 2022

COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

VISUAL COMPUTER, SCI-E Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 2209-A - Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı, Harran Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 2209-A - Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı, Fırat Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 1511 - TÜBİTAK Öncelikli Alanlar Araştırma Teknoloji Geliştirme ve Yenilik P. D. P., CORNEA HAVACILIK SİSTEMLERİ SAN. VE TİC. A.Ş., Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Gazi Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 2209-A - Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı, Harran Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 2209-A - Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı, Harran Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

TÜBİTAK Projesi, 2209-A - Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı, Harran Üniversitesi, Türkiye, Nisan 2022

Dicle Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Mühendislik Dergisi, Hakemli Bilimsel Dergi, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı, TÜBİTAK Bireysel Genç Girişim Desteği, Türkiye, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Fırat Üniversitesi, Türkiye, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Antalya Bilim Üniversitesi, Türkiye, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1509 - TÜBİTAK Uluslararası Sanayi Ar-Ge Projeleri Destekleme Programı, NETAŞ TELEKOMÜNİKASYON A.Ş. (İSTANBUL), Türkiye, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Sakarya Uygulamalı Bilimler Üniversitesi, Türkiye, Mart 2022

TÜBİTAK Projesi, 1505 - Üniversite-Sanayi İşbirliği Destek Programı, Maltepe Üniversitesi, Türkiye, Mart 2022

EMO Bilimsel Dergi, Hakemli Bilimsel Dergi, Şubat 2022

Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, BAP Araştırma Projesi, TED Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 1001 - Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Projelerini Destekleme Programı, İzmir Katip Çelebi Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 1001 - Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Projelerini Destekleme Programı, Bartın Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 3501 - Ulusal Genç Araştırmacı Kariyer Geliştirme Programı, İstinye Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 3501 - Ulusal Genç Araştırmacı Kariyer Geliştirme Programı, Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 1512 - Girişimcilik Aşamalı Destek Programı,İNDEVO TEKNOLOJİ SANAYİ TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ, Türkiye, Ocak 2022

TÜBİTAK Projesi, 1001 - Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Projelerini Destekleme Programı, Erzurum Teknik Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2022

Virtual Reality and Intelligent Hardware, Eylül 2021

EMO Bilimsel Dergi, Temmuz 2021

The Visual Computer, Ocak 2021

The Visual Computer - Paper 2020.6, Ağustos 2020

The Visual Computer - Paper 2020.8, Haziran 2020

The Visual Computer - Paper 2020.7, Mayıs 2020

The Visual Computer - Paper 2020.5, Nisan 2020

The Visual Computer - Paper 2020.3, Nisan 2020

The Visual Computer - Paper 2020.4, Nisan 2020

The Visual Computer - Paper 2020.2, Ocak 2020

The Visual Computer - Paper 2020.1, Ocak 2020

The Visual Computer, Mart 2019

The Visual Computer, Mart 2019

The Visual Computer, Mart 2019

The Visual Computer, Mart 2019

The Visual Computer, Mart 2019

The Visual Computer, Ocak 2019

Bilimsel Danışmanlıklar

WURI RANKING 2022, Diğer, TED Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Türkiye, 2022 - 2022

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Çapın T. K., Computer Animation and Social Agents Conference 2022, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Nanjing, Çin, Temmuz 2022

Çapın T. K., IEEE Virtual Reality Symposium 2022, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Avustralya, Mart 2022

ÇAPIN T. K., ISVC 2021 – International Symposium on Visual Computing, Ekim 2021

ÇAPIN T. K., Computer Graphics International 2021, Eylül 2021

ÇAPIN T. K., Eurasiagraphics 2020, Aralık 2020

ÇAPIN T. K., Web3D 2020, Kasım 2020

ÇAPIN T. K., Computer Graphics International 2020, Ekim 2020

ÇAPIN T. K., Sinyal İşleme ve İletişim Uygulamaları (SİU) Kurultayı - 2020, Ekim 2020

ÇAPIN T. K., ISVC 2020 - International Symposium on Visual Computing, Ekim 2020

ÇAPIN T. K., UBMK 2020 - International Conference on Computer Science and Engineering, Eylül 2020

ÇAPIN T. K., International Symposium on Visual Computing, Ekim 2019

ÇAPIN T. K., Organization Committee Member: Sinyal ve Görüntü İşleme Konferansı 2019, Ankara, Türkiye, Ekim 2019

ÇAPIN T. K., Sinyal ve Görüntü İşleme Konferansı, Ankara, Türkiye, Ekim 2019

ÇAPIN T. K., 4th International Conference on Computer Science and Engineering UBMK'19, Eylül 2019

ÇAPIN T. K., 24th International ACM Conference on 3D Web Graphics and Interactive Technology (Web3D 2019), Los-Angeles, Şili, Temmuz 2019

ÇAPIN T. K., 36th Annual Computer Graphics International Conference (CGI 2019), Haziran 2019

ÇAPIN T. K., Sinyal İşleme ve İletişim Uygulamaları (SİU) Kurultayı, Nisan 2019